

**Муниципальное бюджетное дошкольное образовательное учреждение
"Детский сад № 57"**



Конспект проведения подвижной игры «Совушка»

Составила: Воспитатель Кобзева Е.Н.

Бийск 2025

Конспект проведения подвижной игры «Совушка»

Цель: создание условий для формирования у детей двигательной активности

ЗАДАЧИ:

Здоровьесберегающая: способность снятию общего напряжения детей, а также улучшению их настроения;

Воспитывающая: воспитывать необходимые морально-волевые и физические качества; способствовать воспитанию позитивных взаимоотношений между детьми;

Обучающая: содействовать овладению жизненно необходимыми двигательными навыками, умениями и совершенствованию в них; учить детей игре по правилам;

Развивающая: способствовать развитию внимания, ловкости.

Группа: средняя, старшая

Правила игры:

- 1) Играющие могут двигаться только после сигнала «день».
- 2) После сигнала «ночь» шевелиться нельзя. Того, кто пошевелится, Совушка отводит к себе в гнездо.
- 3) Совушка вылетает ловить бабочек после сигнала «ночь».

Этапы	Деятельность воспитателя	Деятельность детей
1. Организационный момент	Ребята в какие игры Вы любите играть? Я сейчас хочу познакомиться и поиграть с вами в одну интересную игру, которая называется «Совушка». Кто мне скажет, что это за птица – сова? Чем она питается? Воспитатель рассказывает о повадках Совушки, о том, что она хорошо видит ночью.	ответы - это хищная птица. - питается мышками, насекомыми, зайцами...
2. Основная часть	Объяснение правил: Для того, чтобы начать играть всем надо с помощью считалки выбрать того, кто будет Совушкой. <u>Правила игры таковы:</u> По моей команде: «День наступает – всё оживает!» - играющие бегут по площадке, изображая жучков, бабочек, птичек, зверей.	

	«Совушка» в это время спит, т.е сидит в «гнезде», закрыв глаза. Когда я скажу: «Ночь наступает - всё замирает!», играющие останавливаются и стоят неподвижно, притаившись, а «Совушка» в этот момент «вылетает на охоту». Она высматривает тех, кто шевелится или смеётся, и уводит провинившихся к себе в круг. <u>Правила безопасной игры:</u> Чего нельзя делать во время игры, чтобы никто не пострадал? 3. Выбор «Совушки» с помощью считалки, 4. Проведение игры. После 2-3 вылетов Совушки на охоту подсчитывается число пойманных. Выбирается другая Совушка. <i>Усложнения подвижной игры:</i> 1). Увеличить число ловишек – 2 совушки. 2). Изменить игровое действие – дети прыгают на одной ноге, вместо бега. 3). Изменить площадку игрового поля – уменьшить игровое поле.	- бегать и толкаться. - считаются.
3. Итог	Понравилась ли вам игра? Всем получилось улететь от совушки? А что нужно делать, чтобы быстро бегать? Я очень рада, что игра вам понравилась! В конце игры воспитатель хвалит детей за ловкость и умение быстро бегать, а тех у кого не получилось «улететь» подбадривает, чтобы в следующий раз они были более ловкими и быстрыми.	- отвечают. - отвечают заниматься спортом, делать зарядку.